

# La Gazzetta di Eustema

**Un uomo solo al comando**

di Danilo Tucci

**C**i sono meraviglie che colpiscono per la maestosità: le cascate del niagara, le piramidi d'egitto, Pamela Andersson

Ci sono cose che ti lasciano stupito: le mongolfiere che volano, un cielo azzurro dopo la pioggia, Pamela Andersson

Alla fine ci sono cose che reputi inimmaginabili: un gioco di prestigio ben riuscito, la forza di un fulmine, Pamela Andersson.

Oggi quello che stupisce è una classifica.

Il gioco del calcio ha regole strane, inequivocabili, spesso non vince chi è più forte, ma chi fa più gol.

Così oggi un uomo guarda dall'alto al basso tutti, forte dei suoi due gol.



“Ecco la Coppa che abbiamo regalato a Ercolano”

## RISULTATO 6° GIORNATA

Real Eustema – Eustema United = 9 – 7

### MARCATORI

Recupero	4	2	Tucci
Zazzara	2	2	Scarfò
Barberi	2	1	Paolo
Ercolano	1	2	Cascione
Risi	0	0	Repichini
	9	7	

NOTE: Campo in condizioni perfette, pochi moscerini a disturbare. Ercolano si presenta alle 20.30

**Da Non Perdere**  
(spazio riservato ai nostri sponsor)

**COMMUNITY PORTAL SUITE**

Il Content Management System per creare siti accessibili. La piattaforma progettata da Eustema per gestire contenuti, documenti e servizi e erogarli tramite interfacce eterogenee

**TELEFORUM**

La piattaforma ERP che entra nel cuore dell'area legale di Enti e Aziende. Gestione e monitoraggio di contenzioso legale e recupero crediti. Aumenta l'efficienza, migliora la produttività, riduce i costi di gestione

## CRONACA DELLA GARA

Come giocherà l'esordiente Barberi? Che fine ha fatto Verona? Recupero che sta lavorando al poligrafico qualche soldo ce lo porta? A che ora arriva Ercolano che lo frantumo? Queste domande lanciavano i giocatori all'interno del campo prima dell'inizio della partita. All'arrivo al campo l'Eustema United vede in formazione: Tucci, Cascione, Repichini, Paoletto e Scarfò. Il Real Eustema vede nei suoi ranghi: Barberi, Recupero, Zazzara, Risi e ... Nessuno. Ercolano perso per i negozi per acquistare un non ben identificato regalo non si vede arrivare al campo. Al grido di 'sti cazz' le due squadre iniziano a intavolare la battaglia. Repichini e Cascione oggi hanno tanta voglia in corpo. Tanta corsa, tanta grinta, ma delle volte dimenticano di prendere la palla. Tra una bestemmia e un imprecata del Tucci, la partita seppure 4 contro 5, va avanti fino all'arrivo del Panterotto Ercolano.

( continua )

### LEGENDA

GE = Giocatore, PU = Punti, PF = Partite Fatte

V = Vittorie, P = Pareggi, S = Sconfitte, MP = Media Punti (PU / PF)

GF = Gol Fatti, MG = Media Gol (GF / PF)

AG = Autogol, MA = Media Autogol (AG / PF)

### CLASSIFICA

GE	PU	PF	V	P	S	MP	GF	MG	AG	MA
Ercolano	12	6	4	0	2	2,00	2	0,33	0	0,00
Bolognesi	12	5	4	0	1	2,40	9	1,80	0	0,00
Recupero	9	6	3	0	3	1,50	6	1,00	0	0,00
Zazzara	9	6	3	0	3	1,50	6	1,00	0	0,00
Risi	9	3	3	0	0	3,00	1	0,33	0	0,00
Cascione	6	6	2	0	4	1,00	8	1,33	0	0,00
Tucci	6	6	2	0	4	1,00	6	1,00	0	0,00
Scarfò	6	4	2	0	2	1,50	8	2,00	0	0,00
Verona	6	4	2	0	2	1,50	2	0,50	0	0,00
Di Teodoro	6	2	2	0	0	3,00	6	3,00	0	0,00
Repichini	3	5	1	0	4	0,60	2	0,40	0	0,00
Fabi	3	4	1	0	3	0,75	7	1,75	0	0,00
Barberi	3	1	1	0	0	3,00	2	2,00	0	0,00

Ordinamento: Punti, Partite Fatte ( se giochi di più deve risultare), Gol Fatti

## Da Non Perdere

(spazio riservato ai nostri sponsor)

### KENDO

Con Kendo, il web site shaker system di Eustema, puoi verificare direttamente on line il livello di accessibilità del tuo sito web! Clicca sull'icona e inserisci la url del sito che vuoi verificare nell'apposito campo

### DOCUMENT & CONTENT MANAGEMENT

La gestione strutturata di documenti e contenuti digitali come driver per lo sviluppo dell'impresa: le soluzioni ECDM proposte da Eustema abbattano i costi di organizzazione, rendendo più efficienti i processi di condivisione

## **CRONACA DELLA GARA (segue da pagina 2)**

All'arrivo in campo Ercolano arriva in pieno furore agonistico. In una "colluttazione" in area colpisce il Tucci a una coscia con una ginocchiata, nella azione successiva prende Scarfò alle parti basse, non contento alla terza azione su assist di Barberi segna anche. Ercolano dalla Campania con furore.

Nel frattempo i nostri eroi rimirano un Recupero in grande spolvero che ormai non ha più scuse e gioca con tutto il furore agonistico che lo accompagna. Ormai non ha più le scarpette da ginnastica scivolose e il buon Marco si prodiga in piroette e corse di altri tempi. 4 gol e passa la paura.

Dall'altra parte il buon Tucci urla e bestemmia a ogni liscio di Cascione e Repichini, mai visti giocare così male. Il buon Scarfò riesce a riequilibrare le sorti della partita ricordando i suoi trascorsi agonistici di Catanzaro. Paoletto corre e zompa, ma la porta oggi non si vede

Alle 21.15 il buon Barberi chiama la fine della partita per impegni precedenti, e anche questa è storia.

### **PAGELLE EUSTEMA UNITED**

**Tucci 7:** Si impegna più del dovuto, ingaggia diversi corpo a corpo con gli avversari. In piena trance agonistica si prodiga in una corsa braccio a braccio con Barberi, ma i polmoni gli ricordano i 10 chili di più. Macina e distribuisce palloni per tutta la partita. **DISTRIBUTORE** ( Acqua e olio tutto ok?)

**Cascione 5:** Queste partitelle in amicizia avevano fatto nascere un mito: **KAKASCIONE**. Il mito poi diventa leggenda, solo che ca##o solo quando giochi con me giochi male (ndr)  
**IO SONO LEGGENDA** ( ma non muore alla fine?)

**Repichini 5:** In questa partita il Repichini tutta corsa e grinta sembra un po' svagato. Liscia bella mente due palle pulite pulite, messo davanti alla porta dal Tucci forza il tiro, ma va in terra.  
**NEMO** ( nel senso di pesce fuor d'acqua)

**Paoletto 6:** corre salta rimbalza, come una palla con le molle. **CHOBIN**

**Scarfò 8:** Migliore dei suoi nel marasma generale. Mette ordine e mette, meno male, anche più di qualche palla in rete. Finiti i pigiami che usa come divise di gioco, forse si prenderà un po' di riposo.  
**SENZA PAROLE E SENZA FIATO**

### **PAGELLE REAL EUSTEMA**

**Zazzara 7:** Un po' titubante negli uno contro uno, ma segna il suo solito gol di cucchiaino che fa sobbalzare il Tucci. **MINISTRARO**

**Ercolano 2:** Come i gol in classifica. Si presenta al campo in ritardo mostruoso adducendo scuse assurde: "non pensavo fosse così tardi". Entra in campo e uccide Tucci e Scarfò. Sbeffeggia su Facebook i suoi avversari. **FELICE EVACUO** ( il calciatore)

**Barberi 7:** Alla terza partita della settimana, si presenta al campo in maglia bianca, calzoncini bianco e scarpino bianco. Gioca una partita di fioretto senza cercare di stancarsi più del dovuto.  
**CAVALIERE BIANCO GELATARO**

**Risi 7:** Partita ottima del buon Roberto. Il fringuello (toro è troppo) di Cassino ormai non segna più, ma imposta e difende, fa prendere aria alla squadra e fraseggia con i compagni.  
**POETA** ( come er piotta)

**Recupero 9:** Quest'oggi ha lui la palma di migliore in campo. Non ha più scuse per le scarpe. Corre, segna e distribuisce i palloni. Ottima nota di colore in una gara dalle mille sfaccettature.  
**MASCARA** ( nel senso del giocatore, non vi fate idee strane)